
「2026 AI 창작대회」

참가안내서

2026. 5.



한국과학창의재단
Korea Foundation for Science and Creativity

I 대회 개요

□ 대회 안내

- (대 회 명) AI 창작대회
- (참가대상) 유아(공고일 기준 만 5세 이상), 초등(2019년생~2014년생) / 전 국민
- (참가분야)

분야	대상	내용	예선 규모(명)	본선 규모(명)
(트랙1) 스토리 with AI	유아, 초등	AI 창작동화	500	50
(트랙2) 사운드 with AI		AI 동요	500	50
(트랙3) 아트 with AI	일반 국민	AI 웹툰, AI 포스터*	500	50

* AI 창작 포스터는 참여형 이벤트로 운영되며 본 심사 대상에는 포함되지 않음

※ 대회 참가 규모는 대회 운영상황에 따라 조정될 수 있음

□ 참가 안내

- (참가방법) 「전 국민 AI 경진대회」 통합 홈페이지 → 지역별 구글폼 참가 신청
- (세부사항)
 - 권역별 예선은 1인 1트랙만 신청 가능(중복 신청 시 자동 무효)
 - 예선 당일 개별 노트북 및 국산 생성형 AI 도구 제공(개별 준비 불필요)
 - 지역별 행사일 14일 전 신청 마감 후 선발결과 안내 예정
 - 대회 행사장별 참가 가능 인원이 상이하며, 모집 인원이 모두 충원되면 신청 조기 마감
 - 권역별 행사장은 트랙당 100명, 원데이 클래스는 회차당 약 50명 내외로 운영될 예정이며, 현장 상황에 따라 변동 가능

○ (트랙별 안내)

분야	대상	내용	모집방안
(트랙1) 스토리 with AI	유아, 초등	AI 창작동화	· 유아 30%, 초등 저학년 30%, 초등 고학년 40% 비율로 부문별 모집 ※ 각 부문 내 선착순 선발 마감 시 미달 부문은 전체 신청 순서에 따라 충원
(트랙2) 사운드 with AI		AI 동요	
(트랙3) 아트 with AI	일반 국민	AI 웹툰, AI 포스터	· 신청 순서대로 선착순 모집

□ 대회 세부 내용

○ (주요일정)

일정	주요내용
6~8월	① 분야별 사전(기초)교육 (스토리 with AI / 사운드 with AI / 아트 with AI)
	② 권역별 예선
10월 24일	③ 본선대회(멘토링·심화교육) 본선대회 진출자에 한하여 9월 중 별도 안내 예정
11~12월	④ 성과확산 (우수작품 중 창작동화는 디지털(E-book) 출판·유통 예정)
12월 중 예정	⑤ 시상식

○ (심사 기준) 6월 중 대회 홈페이지를 통해 안내 예정

○ (시상내역) : 총 상금 3,600만원 규모, 시상 42점 내외

※ 과학기술정보통신 장관상 6점, 한국과학창의재단 이사장상 36점

※ 상격·상금은 변경될 수 있으며, 변경 사항은 통합 홈페이지를 통해 안내될 예정

□ 참가 지역 및 일정

일자		지역	구분	장소	신청 마감
6월	6.21 (일)	부산	권역	벡스코	6.7 (일)
	6.25 (목) ~ 6.27 (토)	고양	대회 체험	일산 킨텍스	현장 신청
			※ AI 어린이 안전박람회 부스 병행하여 진행 ※ 대회 체험으로 별도 신청 없이 현장 신청으로 운영		
7월	7.4 (토)	인천	원데이	송도 컨벤시아	6.20 (금)
	7.11 (토)	제주	원데이	제주ICT전문인력양성센터	6.27 (금)
	7.18 (토)	서울	권역	코엑스	7.4 (금)
	7.19 (일)	원주	원데이	국립강원과학관	7.5 (토)
	7.25 (토)	대전	권역	대전컨벤션센터 중회의실	7.11 (금)
8월	8.8 (토)	대구	권역	엑스코	7.25 (금)
	8.9 (일)	안동	원데이	유교랜드 그랜드 호텔	7.26 (토)
	8.22 (토)	광주	권역	김대중 컨벤션센터	8.8 (금)
	8.23 (일)	전주	원데이	전주비전대학교 기숙사 컨벤션홀	8.9 (토)

※ 신청 마감 후 추가 안내 사항(선발 결과·준비물 등)은 신청 시 입력하신 **이메일·연락처 (문자메세지)**로 발송됨

□ 권역 예선 진행 방식

○ (트랙별 참가 시간)

- (트랙1) : 10:00 ~ 12:00
- (트랙2), (트랙 3) : 14:00 ~ 16:00

○ (프로그램 구성)

구 분		소요시간	내 용
1차시	오리엔테이션	10분	예선 진행 방식 및 대회 주제 안내
	AI 공통 교육	20분	AI 윤리 및 리터러시 교육*
2차시	트랙별 교육	20분	각 트랙별 프롬프트 교육
휴식		20분	-
3차시	실습 및 작품 제출	40분	생성형 AI를 활용한 작품 창작 실습 및 참가자별 작품 제출
4차시			

* 권역별 예선에 한하여 대기 중인 학부모를 대상으로 특강 운영

○ (유의사항)

- 작품 제출까지 완료가 되어야 최종 예선 접수로 간주
- 대회 주제는 당일 오리엔테이션 중 안내 예정
- 유아 참가자의 경우 마우스·키보드 사용이 어려울 수 있어 보호자가 동반하여 조작을 도와줄 수 있음
- 지역별 대회 장소에 따라 주차 지원 및 기타 제반사항이 다르므로 필히 구글폼에 작성되어 있는 세부 안내 확인 필요

□ 원데이 클래스 진행 방식

- (참가시간) 트랙 구분 없이 통합 교육 및 작품 제출 진행하며
지역별 1일 2회 진행 : 10:00~12:00, 14:00~16:00
- (프로그램 구성) 트랙 통합 교육 외 주요 진행 방식은 권역 예선
진행과 동일

□ 문의처

- 「전 국민 AI 경진대회」 운영사무국 / aichallengeall@gmail.com
※ 대회 운영상의 이유로 사전 고지와 함께 장소 및 일정은 변경될 수 있음

1. 저작권 및 활용 권리

- ① 본 대회에 제출한 AI 창작물(동화·동요·웹툰·포스터 등)에 대한 저작권은 참가자에게 귀속됩니다.
- ② 다만, 주최기관은 공익적 목적(홍보, 교육, 정책 활용, 디지털 북·음원 등 우수작 출판·유통 지원 등)에 한하여 해당 창작물을 복제, 배포, 전시, 편집 및 2차 저작물로 활용할 수 있습니다.
- ③ 우수작은 디지털 북(E-book) 출판·유통 및 음원 제작·발매 지원이 진행될 수 있으며, 해당 절차에는 참가자(미성년자의 경우 법정대리인)의 사전 동의를 별도로 받습니다.

2. AI 창작물 인정 범위

- ① 본 대회는 참가자가 현장에서 직접 AI 도구를 활용하여 제작한 창작물을 인정합니다.
- ② 사전에 외부에서 제작한 작품의 단순 반입·재제출은 인정되지 않으며, 모든 작품은 행사 당일 현장에서 새롭게 제작되어야 합니다.
- ③ 단, 다음에 해당하는 경우는 인정되지 않습니다.
 - ▶ 타인의 창작물을 그대로 복제·전재한 경우
 - ▶ 사전에 외부에서 제작한 작품을 그대로 제출한 경우
 - ▶ 출처 없이 타인의 콘텐츠를 활용한 경우
 - ▶ 타 공모전 수상작 또는 동일·유사한 형태로 제출한 경우
 - ▶ 본 대회의 주제·트랙·취지에 부합하지 않는 경우

3. 표절 및 부정행위 금지

- ① 타인의 아이디어, 콘텐츠, 기술 등을 표절·도용·탈취하거나 허위로 작성한 경우, 모든 민·형사상 책임은 참가자(미성년자의 경우 법정대리인)에게 있습니다.
- ② 위와 같은 사실이 확인될 경우, 심사 및 시상 대상에서 제외되며, 수상 이후라도 입상이 취소되고 상금은 환수됩니다.
- ③ 동일 작품 또는 유사 작품을 타 공모전에 중복 출품하거나 이미 수상한 작품을 제출한 경우에도 동일하게 적용됩니다.

4. AI 도구 활용 및 책임

- ① 본 대회는 운영사무국이 제공하는 국산 생성형 AI 도구의 사용을 원칙으로 합니다.
- ② 참가자는 행사 당일 제공되는 노트북 및 AI 도구를 통해 창작 활동을 수행하며, 외부 도구 사용은 별도 안내가 있는 경우에 한하여 허용됩니다.
- ③ AI 활용 과정에서 발생할 수 있는 저작권, 초상권, 개인정보 침해 등에 대한 책임은 참가자(미성년자의 경우 법정대리인)에게 있습니다.
- ④ 주최기관은 필요 시 사용한 AI 도구 및 활용 방식(프롬프트 로그 포함)에 대한 설명을 요구할 수 있으며, 참가자는 이에 성실히 응해야 합니다.
- ⑤ 생성형 AI 활용 시 활용 여부 및 범위를 작품 제출 시 명확히 기재하여야 하며, 이를 누락·허위 표시한 경우 심사에서 제외될 수 있습니다.

5. 미성년자 참여

- ① 본 대회는 유아부(만 5세 이상), 초등부, 일반부로 구분 운영되며, 만 14세 미만 참가자는 법정대리인의 동의가 필수입니다.
- ② 법정대리인의 동의가 확인되지 않을 경우 참가 신청이 제한되거나 입상이 취소될 수 있습니다.
- ③ 유아 참가자는 마우스·키보드 사용이 어려울 수 있어, 보호자가 동반하여 조작을 보조할

수 있습니다. 단, 보호자가 작품의 창작 자체를 대신 수행하는 행위는 금지됩니다.

- ④ 보호자 동반 시 자녀의 안전 및 행사장 질서 유지에 협조하여야 하며, 동반 보호자 본인의 안전에 대한 책임 역시 본인에게 있습니다.

6. 결과 공개 및 활용

- ① 수상자는 실명(또는 소속 학년·연령대 기준)으로 발표될 수 있으며, 수상작의 제목 및 주요 내용은 공개될 수 있습니다.
- ② 우수작은 향후 AI 교육 콘텐츠, 홍보 자료, 정책 참고 자료, 사례집·전시·통합 페스티벌 등으로 활용될 수 있습니다.
- ③ 행사 진행 중 촬영된 사진·영상은 대회 홍보 및 결과 보고 목적에 한하여 비영리적으로 활용될 수 있으며, 신청 시 초상권 활용 동의를 받습니다.

7. 중복 응모 및 수상 제한

- ① 본 대회는 1인 1트랙만 참여 가능하며, 한 사람이 여러 트랙에 중복 신청한 경우 자동 무효 처리됩니다.
- ② 동일 지역 내 1인 1회 참여를 원칙으로 하며, 동일 참가자가 여러 지역(권역·원데이) 예선에 중복 신청한 경우에도 무효 처리됩니다.
- ③ 최종 수상은 1인 1건으로 제한됩니다.
- ④ 다음에 해당하는 경우 심사 대상에서 제외될 수 있습니다.
 - ▶ 본인의 직접 창작이 아닌 작품 (보호자·제3자 대리 창작)
 - ▶ 단순 아이디어·의견 수준에 그쳐 창작물 형태를 갖추지 못한 경우
 - ▶ 본 대회 주제 및 트랙 취지에 부합하지 않는 경우
 - ▶ 행사 운영 시간 내 미제출 또는 제출 형식 미준수

8. 동의 절차

- ① 참여자는 신청 과정에서 다음 사항에 동의하여야 합니다.
 - ▶ 개인정보 수집 및 이용 동의
 - ▶ 법정대리인 동의 (만 14세 미만)
 - ▶ 저작권 및 결과물 활용 동의
 - ▶ 초상권 활용 동의
 - ▶ AI 활용 윤리 준수 및 본인 창작 확인 서약

9. 현장 운영 및 기타

- ① 참가자는 행사 운영 시간 동안 운영진의 안내에 따라 질서를 유지하여야 하며, 다른 참가자의 창작 활동을 방해하지 않아야 합니다.
- ② 운영사무국이 제공하는 노트북 및 장비를 고의 또는 중대한 과실로 파손·훼손한 경우, 수리·교체 비용을 청구할 수 있습니다.
- ③ 심사 기준에 부합하는 작품이 없는 경우, 일부 또는 전체 시상이 이루어지지 않을 수 있습니다.
- ④ 대회 운영상의 이유로 사전 고지와 함께 장소·일정·운영 방식이 변경될 수 있으며, 변경 사항은 통합 홈페이지 및 신청 시 입력하신 연락처로 안내됩니다.
- ⑤ 본 안내문에 명시되지 않은 사항은 「전 국민 AI 경진대회」 통합 홈페이지 공지사항을 따르며, 참여자는 이를 확인하고 준수하여야 합니다.

〈 대회 참여에 따른 확인 서약 〉

본인(미성년자의 경우 법정대리인)은 2026 AI 창작대회에 참여함에 있어 다음의 사항을 확인하였음을 서약합니다.

1. 본인이 본 대회에서 제출한 AI 창작물은 행사 당일 현장에서 본인이 직접 AI 도구를 활용하여 제작한 창작물이며, 외부에서 사전 제작한 작품을 반입하거나 타인의 작품을 무단으로 복제·전재한 것이 아님을 확인합니다.
2. 본인이 사용한 AI 도구의 활용 방식(프롬프트 등)은 본인이 직접 입력·조작하여 진행하였으며, 보호자 또는 제3자가 창작 자체를 대신 수행하지 않았음을 확인합니다.
- ※ 유아참가자의 경우 보호자의 마우스·키보드 조작 보조는 인정되며, 창작 의사결정은 참가자 본인에게 있음을 전제로 합니다.
3. 본인은 제출한 창작물이 타인의 아이디어, 콘텐츠, 기술 등을 표절·도용·탈취하거나 기타 허위 또는 부정한 방법으로 작성된 것이 아님을 서약합니다.
4. 차후 제출한 창작물이 표절, 도용, 탈취 또는 기타 허위·부정한 방법으로 작성된 것으로 확인될 경우, 본인은 이에 따른 모든 민·형사상 책임을 부담하며, 시상 취소 및 상금·상장 환수 등 대회 운영기관의 조치에 이의를 제기하지 않겠습니다.
5. 본인은 AI 도구 활용 과정에서 발생할 수 있는 저작권, 초상권, 개인정보 침해 등 제3자의 권리를 침해하지 않았음을 확인하며, 관련 분쟁 발생 시 모든 책임은 본인(미성년자의 경우 법정대리인)에게 있음을 동의합니다.
6. 창작물을 도용한 경우 「저작권법」 등 관련 법령에 따라 형사 처벌(5년 이하의 징역 또는 5천만원 이하의 벌금) 및 민사상 손해배상 책임이 발생할 수 있으며, 대회 운영을 방해한 경우 「형법」상 위계에 의한 공무집행방해죄 및 업무방해죄가 적용될 수 있음을 인지하고 있습니다.
7. 본인은 행사 현장에서 운영진의 안내에 따라 질서를 유지하며, 운영사무국이 제공하는 노트북 및 장비를 적절히 사용하고, 고의 또는 중대한 과실로 파손·훼손한 경우 그 책임이 본인에게 있음에 동의합니다.

본인은 상기 사항을 충분히 이해하고 이에 동의하며, 본 서약서의 내용이 사실과 다를 경우 발생하는 모든 책임을 부담할 것을 서약합니다.